

# Dungeons&Dragons 3.5e®

## コンセクレイテッド・ハリアー呪文リスト

略称: 『プレイヤーズ・ハンドブック 第3.5版(PHB)』、『フェイルーンの魔法(Maof)』、『不浄なる暗黒の書(BoVD)』、『高貴なる行ないの書(BoED)』、『呪文大辞典(SpO)』、『プレイヤーズ・ハンドブックⅡ(PH2)』、『魔導師大全(CM)』、『勇者大全(CCh)』、『～の種族(Ro…)』、『～ワールドガイド(…CS)』、『～プレイヤーズ・ガイド(PGT…)』、『他設定: 『エベロン(ECS, Sh, PGE, FN, Dr)』、『フェイルーン(MCMoF, FRCS, MaoF, Und, PGT, CoSW)』、『F』、『その他(それ以外の汎用サブメントに収録)』、『O』

**CDS:PE** ( <http://rainbow.s140.xrea.com/cdspe/> ) Presented by **Spellcaster.jp** (Spelllist v2.10) (2008年6月刊行分まで)

「」⇒効果の一部が通常版とは異なる呪文。「?」⇒後のサブメントによっては、このクラスでは使用できない可能性がある呪文。「[ ]」⇒内容の差異により、上書きや統合を行わずに別呪文とした呪文。

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:1/5]
変成術	<b>アイズ・オヴ・ジ・アヴォラル</b>	lv:1 BoED p90	動作	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、〈視認〉判定に+8の種族ボーナスを得る。										
変成術	<b>アクセラレイテッド・ムーヴメント</b>	lv:1 SpC, CAd	音声、動作、物質	1即行	自身	1ラウンド/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、〈隠れ身〉、〈軽業〉、〈忍び足〉、〈登攀〉、〈平衡感覚〉などの技能を使用しながら、通常の移動速度で移動する場合でも、その判定にペナルティを受けない。なお、〈登攀〉か〈平衡感覚〉の技能を使用している間は、ACの【敏捷力】ボーナスを失う(PHB p79, 82参照)。										
変成術	<b>アスペクト・オヴ・ザ・ウルフ</b>	lv:1 SpC p18	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
(ポリモーフ) 術者は、ウルフ(MM p18)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラスの変則的能力が変化しない。										
心術	<b>アニマル・メッセンジャー</b>	lv:1 PHB p199	音声、動作、物質	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] 超小型サイズの動物1体	[3.5e]
(強制)[精神作用] 術者は、目標1体に小さなアイテムやメモなどを括りつけ、指定した場所1ヶ所に向かわせる。この目標は、術者以外の何者にも、飼ひ慣らされたり、訓練されていたりしてはならない。その後、この目標が指定された場所に到着した場合、この持続時間中は、受け取る相手待。つ。										
変成術	<b>アニメイト・ロープ</b>	lv:1 PHB p200	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 長さ50ft+5ft/lvまでの、ロープ状の物体1つ	[3.5e]
目標となったロープを使用して、遠隔接触攻撃(射程単位10ft)に成功した場合、このロープが相手に巻きつき、“からみつかれた状態(PHB p303)”とする(〈脱出術〉難易度20)。なお、この呪文の目標とする際に、ロープの太さが1インチとは著しく異なる場合、本文参照。										
防御術	<b>アラーム</b>	lv:1 PHB p200	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	2時間/lv(解除可)	不可	不可	[効果範囲] 空間上の一点を中心とした半径20ftの放射	[3.5e]
この範囲内は、超小型サイズ以上の相手が含言葉を言わずに入力した場合、選択したアラーム1つが作動する。ただし、並存する次元界にいる相手は感知できない。「精神的アラーム:1マイル以内の場合、術者は精神的に察知する」、「音響的アラーム:1ラウンドの間、半径60ftにベルのような音が鳴り響く(半径180ftまで届く)。										
占術	<b>アロー・マインド</b>	lv:1 SpC, CAd	音声、動作、物質	1割り込み	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、ボウなどの“アローを射出する遠隔武器”を使用している場合、自身の通常の間合い内を、機会攻撃範囲内として扱うことができる(つまり、このボウの射出によって機会攻撃できる)。また、この機会攻撃を含めて、術者のボウによる攻撃は、機会攻撃を誘発しない。										
防御術	<b>イージ・トレイル</b>	lv:1 SpC, CAd, Maof	音声、動作	1標準	40ft	1時間/lv(解除可)	不可(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径40ftの放射	[3.5e] ○ (F) ○
この範囲内では、“下生え”が脇に避けられる。このことによって、踏み分け道があるものとして扱われる(PHB p161参照)。なお、この効果範囲は、術者に伴って移動する。また、この移動の痕跡は、“痕跡を隠している”場合と同様に、追跡するための難易度が5上昇する。										
占術	<b>インスタント・サーチ</b>	lv:1 SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、次の〈捜索〉判定1回を、1回のフリー・アクションとして行うことができる。また、その判定に+2の洞察ボーナスを得る。										
占術	<b>ヴァイン・ストライク</b>	lv:1 SpC, CAd	音声、信仰	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、植物クリーチャーが“急所攻撃に対する完全耐性”を持たないかのように、それに対して急所攻撃を行うことができる。ただし、依然としてクリティカル・ヒットを与えることはできない。また、視認困難を得ている相手に対しては、急所攻撃を行うことができない(PHB p57参照)。										
変成術	<b>ウィングズ・オヴ・ザ・シー</b>	lv:1 SpC p42	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度(MM p305)”に+30ftのボーナスを得る。ただし、水泳移動速度を持っていないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。										
変成術	<b>エンタングル</b>	lv:1 PHB p212	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	反応・不完全	不可	[目標] 半径40ftの拡散内の植物	[3.5e]
この範囲内では、植物に巻きつかれ、移動するためのコストが2倍となる。また、1ラウンドにつき1回、からみつかれた状態となり(反応・無効)、この状態から脱出するためには、1回の全ラウンド・アクションによって、〈脱出術〉か【筋力】判定(難易度20)に成功しなければならない。										
防御術	<b>エンデュア・エレメンツ</b>	lv:1 PHB p212	音声、動作	1標準	接触	24時間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体	[3.5e]
目標となったクリーチャー1体および装備品は、熱気や冷気の環境からの害を受けない(DMG p303参照)。ただし、この呪文によっては、[火]や[冷気]のダメージを防ぐことはできない。										
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (CAd)</b>	lv:1 CAd p147	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
この呪文の発動時に、1HD/lv以下の動物1種類を選択すること。術者は、選択した動物の生来の知覚と、その変則的能力である知覚を得る(暗視、鋭敏嗅覚、擬似視覚、非視覚的感知、夜目など)。また、術者は、この動物が持つ〈聞き耳〉と〈視認〉の修正値を、自身が持つ修正値と交換できる。										
変成術	<b>エンブレイス・ザ・ワイルド (SpC)</b>	lv:1 SpC p60	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
術者は、“鋭敏嗅覚”か“非視覚的感知(30ft)”のいずれか1つと、“夜目”の能力を得る。また、〈聞き耳〉と〈視認〉判定に+2のボーナスを得る。										
心術	<b>エンレイジ・アニマル</b>	lv:1 SpC p60	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中(中断可)+1ラウンド/lv	不可	可	[目標] 動物1体	[3.5e]
(強制)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、【筋力】と【耐久力】に+4の土気ボーナスと、意志セーブに+2の土気ボーナス、およびACに-2のペナルティを受ける。なお、バーバリアンの“激怒”の能力とは異なり、この効果が終了しても、疲労状態となることはない。										
占術	<b>オーメン・オヴ・ベリル</b>	lv:1 SpC, RoD, CD	音声、焦点	1ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者	[3.5e]
術者は短い祈りを捧げ、1時間以内の未来に関する、映像的なイメージの幻視を見る。このことによって、“安全であろう”、“危険であろう”、“危険極まりないであろう”のうちの危険の度合い1つを知る。なお、正しい情報を得られる確率は、70%+1%/lv(最大+20%)である(DMが秘密裏にロール)。 【焦点具: 古い道具1つ(25gp)】										

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:2/5]
心術	カーム・アニマルズ	lv:1	PHB p215	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 動物何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(強制)[精神作用] 目標となった動物(【知力】が1か2のもののみ)はなだめられ、現在の場所に留まり、攻撃を行わない。この呪文は、2d4HD+1HD/lvぶんのクリーチャーを目標にする。なお、訓練されていない動物は、ダイア・アニマルを除いて、セーブを行うことができない。									[3.5e]
心術	カーム・エモーションズ	lv:1	PHB p216	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	可	[目標] 半径20ftの拡散内の全てのクリーチャー
	(強制)[精神作用] この目標は沈静化され、身を守る以外の攻撃的な行動を行うことができない。また、この目標は、[恐怖]効果、“激怒”の能力、混乱状態、土気ボーナス、“勇気鼓舞の呪歌”などが抑止される。ただし、攻撃やダメージを受けた目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e]
占術	ガイドド・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者の遠隔攻撃は、距離によるペナルティを受けない(最大射程の制限は受ける)。また、この遠隔攻撃は、遮蔽によるACボーナス(完全遮蔽によるものを除く)と、視認困難による失敗確率(完全視認困難によるものを除く)を無視できる。									[3.5e]
変成術	カモフラージュ	lv:1	SpC, CAr…	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の肌と服の色は、自動的に周囲の環境に溶け込み、(隠れ身)判定に+10の状況ボーナスを得る。※CArでは、カメレオン呪文として収録。(…CD, Und, MaoF)									[3.5e]
召喚術	クライミング・ツリー	lv:1	CM p100	音声、動作、信仰	1ラウンド	0ft	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 創造された、直径1ft×高さ10ft/lv(最大50ft)までの樹木1株
	(創造) 術者は、隣接するマス目1つに樹木1本を作り出す((登攀)難易度5; 細い柱(DMG p63)として扱われる)。ただし、この木は、柔らかな地面にしか作り出すことができず、自立行動能力を与えることができない。また、植物に関連した効果を使用できない。[硬度5; 120hp]									[3.5e]
変成術	クライム・ウォールズ	lv:1	SpC p69	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(登攀)判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。									[3.5e]
変成術	クラブウォーク	lv:1	SpC p71	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	不可	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、突撃を行う際に、通常のボーナスとペナルティを受ける代わりに、攻撃ロールに+4のボーナスを得て、ACのペナルティを受けない。ただし、突撃によって複数回の攻撃を行える場合でも、攻撃ロールのボーナスの変更は、最初の攻撃1回にのみ加えられる。									[3.5e]
変成術	クロウズ・オヴ・ザ・ヘア	lv:1	SpC, PgtF, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、両手にそれぞれ1つの爪を得る。この爪は肉体武器として扱われ、「1d8点(中型サイズの場合)」が「術者の素手攻撃ダメージ」のいずれか大きい方のダメージを与える。なお、この爪を使用した攻撃ルーチンに関しては、本文参照。※PgtF, MaoFでは、クロウズ・オヴ・ザ・ビースト呪文として収録。									[3.5e]
心術	コマンド	lv:1	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標1体は、可能である限り迅速に、術者が与えた命令1つに従う。「来い:目標は術者に近づく」、「落とせ:目標は手に持っているものを落とす」、「倒れろ:目標は伏せ状態となる」、「逃げろ:目標は術者から離れる」、「止まれ:目標はその場に立ちつくす」。									[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ	lv:1	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体
	(招来)[可変][アストラル界、影界、元素界呪文] 術者は、1lvのリストの自然のクリーチャー1体を招来する。このクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。なお、悪、善、混沌、秩序の属性か、(風、地、火、水)の副種別を持つクリーチャーを招来すると、これはその補足説明を持つ呪文となる。									[3.5e]
変成術	ジャンプ	lv:1	PHB p236	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、(跳躍)判定に+10の強化ボーナスを得る。なお、この呪文のボーナスは、1レベルを超える4レベル毎に+10される(9レベル以上で最大+30)。									[3.5e]
変成術	シュアフテッド・ストライド	lv:1	SpC p100	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、(登攀)判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]
防御術	シュアフット	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(登攀)か(平衡感覚)判定を行っている間でも、ACの【敏捷力】ボーナスを失わない。また、(軽業)、(跳躍)、(登攀)、(平衡感覚)判定に+10の技量ボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	シルヴァード・クロウズ	lv:1	BoED p99	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、全ての肉体武器が銀製の武器に変化し、本来の材質的特性が上書きされる(噛みつき、拳、叩きつけなど)。なお、この呪文によっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。									[3.5e]
変成術	スイム、スピード	lv:1	MaoF p107	音声、動作、焦点	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	おそらく意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体
	[水] 目標となったクリーチャー1体は、“水泳移動速度30ft(MM p305)”を得る。また、水泳での移動を行う際に、装備や重量によるペナルティを受けない。ただし、この呪文によっては、水中での呼吸能力までは得ることができない。									[3e]
変成術	ストーキング・ブランド	lv:1	SpC, MaoF	動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	目標1体は、直径1インチ程度の印1つを得る。この印は術者のみが見ることができ、ディテクト・マジック呪文などを使用すれば、術者以外でも見ることができる。また、インヴィジビリティ呪文、ディスガイズ・セルフ呪文、ポリモーフ呪文などを使用しても、この印を隠すことはできない。									[3.5e]
占術	スナイパーズ・ショット	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“急所攻撃”の通常の有効距離(半径30ft)を無視できる。									[3.5e]
変成術	スノーシューズ	lv:1	SpC p113	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、移動速度全般に+10ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、雪や氷の上でも、(平衡感覚)判定や反応セーブの必要なく移動できる。なお、この目標は、雪や氷の上での移動を行う際に、硬い地面の上を移動する際と同様の痕跡しか残さない(本文参照)。									[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・アニマルズ	lv:1	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、動物と意思の疎通を行う。このことによって、動物は術者の言っていることが理解でき、術者は動物の言っていることが理解できる。また、この動物の態度が“友好的”以上である場合、術者たちのために何かをしてくれる場合がある(DMが判断)。ただし、この呪文のみによっては、この動物の態度は変化しない。									[3.5e]

系統	コンソクレイテッド・ハリアー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:3/5]
変成術	スメル・オヴ・ファイアー (MaoF)	lv:1	MaoF p110	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、肉食動物を惹きつける匂いを放ち、この目標がいるパーティは、ワンダリング・モンスターと遭遇する確率が3倍となる。ただし、肉食動物から率先して攻撃を受けるわけではない。									
変成術	スメル・オヴ・ファイアー (SpC)	lv:1	SpC p123	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、肉食動物を惹きつける匂いを放ち、この目標を攻撃する動物は、攻撃とダメージのロールに+1/3lv(最大+3)のボーナスを得る。また、この目標は、肉食動物から率先して攻撃を受ける。									
変成術	セント	lv:1	SpC, CD, MaoF	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力を得る。このことによって、30ft以内の敵を感知できる(相手の体臭や、風向きによって有効距離が変化)。また、1回の移動アクションを使用すれば、匂いの方向を調べることができる。さらに、5ft以内に近づいた場合、匂いの元の位置を特定できる。									
幻術	タワーリング・オーク	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、【筋力】に+2の強化ボーナスと、(威圧)判定に+10の技量ボーナスを得る。なお、レンジャーの術者レベルは、通常はクラス・レベルの1/2という点には注意(PHB p54を参照)。									
心術	チャーム・アニマル	lv:1	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった動物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。									
召喚術	ディープ・ブリーズ	lv:1	SpC p137	音声	1割り込み	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	(創造)[風] 術者は、常に空気が供給される。また、この呪文の終了時には、思い切り呼吸したかのように空気を得る(DMG p302参照)。									
幻術	ディスガイズ・セルフ	lv:1	PHB p250	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	意志・看破(遺取)	不可	[目標] 術者
	(幻覚) 術者は、自身の外見を変える。この呪文によって、何らかの身体的特徴を隠したり、武器を他のものに見せかけたり、任意の身体的特徴を付け加えることができる。また、この呪文を変装するために使用した場合、(変装)判定に+10のボーナスを得る。									
占術	ディテクト・アニマルズ・オア・プランツ	lv:1	PHB p252	音声、動作	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内の、指定した植物か動物1種類を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きと、その種類を変更できる。「1ラウンド目:その種類が存在するか」、「2ラウンド目:その種類のうち最も優れた“健康状態(本文参照)”1つと、その種類の存在する数」、「3ラウンド目:その種類全ての位置(または方向)と“健康状態”」。									
占術	ディテクト・スネアーズ・アンド・ピッツ	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、この範囲内にある、「足を引っ掛ける罠(流砂など)」、「単純な落とし穴の罠(底なし沼など)」、「上から落ちてくる罠(不安定な岩盤など)」を知覚する。「1ラウンド目:この罠が存在するか否か」、「2ラウンド目:この罠が存在する数と、それぞれの位置または方向」、「以後1ラウンド毎に、選択した罠1つの、上記の分類1つと作動条件」。									
占術	ディテクト・フェイヴァード・エネミィ	lv:1	SpC, CD	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大10分/lvまで(中断可)	不可	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	術者は、自身の“得意な敵”を知覚する。また、自身のターンの間に、この効果範囲の向きを変更できる。「1ラウンド目:“得意な敵”が存在するか否か」、「2ラウンド目:“得意な敵”の種類と、それぞれの種類の存在する数」、「3ラウンド目:全ての“得意な敵”の、HDと位置または方向」。									
占術	ディテクト・ポイズン	lv:1	PHB p254	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	不可(ク)物体	不可(ク)物体	[目標/効果範囲] クリーチャー1体か、物体1つか、5立方ftの範囲内
	術者は、「クリーチャー1体を持つ“毒”の能力」、「物体1つに塗られるか混ぜられている毒」、「5立方ftの範囲内にある毒」などのいずれか1つを探知する。また、【判断力】判定か(製作:錬金術)判定(難易度20)に成功した場合、その毒の詳細を識別できる。									
召喚術	ディレイ・ポイズン	lv:1	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治愈)[正] 目標となったクリーチャー1体は、受けている毒の進行が一時的に停止する。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージなどに対しては、この呪文は何の効果もない。※ライフ・ウォード呪文(SpC p223)を参考に、召喚術(治愈)呪文には[正]のエネルギー分類を追加した。									
死霊術	ドゥーム	lv:1	PHB p258	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	[恐怖、精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、怯え状態(PHB p303)となる。このことによって、攻撃ロール、セーブ、技能判定、能力値判定に-2のペナルティを受ける。									
防御術	ドーン	lv:1	SpC p148	音声	1即行	15ft	瞬間	頑健・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径15ftの爆発
	この範囲内にいる眠っている相手は、即座に目が覚める。また、非致傷ダメージによって気絶状態(PHB p304)となっている相手は、目覚めてよめき状態(PHB p311)となる。									
変成術	トラヴェラーズ・マウント	lv:1	SpC, CD	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 接触した動物1体か魔獣1体
	目標1体は、移動速度全般に+20ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、“速歩(PHB p160)”相当の野外移動を行っても、ダメージを受けたり、疲労状態にならない。ただし、この目標は、自身の肉體武器を使用して戦闘を行うことができない。									
死霊術	ネイチャーウォッチ	lv:1	SpC, CD, MaoF	動作	1標準	30ft	10分/lv	不可	不可	[効果範囲] 円錐形の放射
	術者は、この範囲内の植物と動物の状態を知覚する。このことによって、それぞれの個体に対する以下の情報を得る。「死にかけている(hpが3以下)」、「死を寄せ付けずにいる(hpが4以上)」、「その植物が水中にある」、「その植物が水分不足である」、「その動物が栄養不良である」、「その他」。									
防御術	ハイド・フロム・アニマルズ	lv:1	PHB p263	動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)、意志・無効	可(無害)、不可	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、動物によっては知覚されない(視覚、聴覚、疑似視覚、鋭敏嗅覚、振動感知などを含む)。なお、この呪文の目標1体以上が、「動物に接触する」、「他のクリーチャーを攻撃する」のいずれかを行った場合、全ての目標の呪文が終了する。									
変成術	パス・ウィズアウト・トレイス	lv:1	PHB p264	音声、動作、信仰	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	目標となったクリーチャーは、泥、埃、雪などの状況を含めて、どのような環境下においても、移動の痕跡(足跡、匂いなど)を残さずに移動できる。ただし、痕跡を探したり追跡を行うのではない“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力によっては、存在と位置を感知される。									
変成術	ハンターズ・マーシィ (MaoF)	lv:1	MaoF p121	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者が次に行うボウによる攻撃1回は、自動的に命中してクリティカル可能状態となる。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:4/5]
変成術	ハンターズ・マーシィ (SpC)	lv:1	SpC p168	音声、動作	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	術者のボウによる攻撃は、命中した最初の1つが自動的にクリティカル・ヒットとなる(クロスボウによる攻撃を除く)。ただし、この攻撃は、次のラウンドの終了時までに行われなければならない。									
力術	ハンドファイアー	lv:1	PGtF, MaoF	音声、動作	1標準	接触	1分/lvまたはチャージ消費	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	[光] 目標1体の手は、任意の色の魔法の光源を得る(半径5ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。また、この近接接触攻撃が命中した相手は、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを受ける(アンデッドに対しては2d6点+1点/lv(最大+5点); 合計1回/2lvまで(最低1回))。									
占術	ヒーリング・ロアコール	lv:1	SpC, CAd	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、召喚術(治療)呪文の、回復するダメージ量を決定する自身のレベルの代わりに、(治療)のランク数を使用できる。また、(治療)を5ランク以上持っている場合、その呪文は、幻惑、疲労、目がくらんだ状態のいずれか1つを治す(10ランク以上である場合、過労、不調、吐き気がする状態からも選択できる)。									
占術	ブラッドハウンド	lv:1	SpC, CAd	音声、動作	1標準	自身	24時間(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、追跡するために行う(生存)判定に失敗した場合でも、その判定を1回だけやり直すことができる。ただし、この再判定にも失敗した場合、次の再挑戦を行う前に、屋外では30分、屋内では5分を用いて痕跡を見つけさなければならない。									
変成術	ブランチ・トゥ・ブランチ	lv:1	SpC, CAd, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、樹木に対して行う(登攀)判定に+10の技量ボーナスを得る。また、“中ぐらいの森林”か“密生した森林”にいる場合、地面から10ft以上の高さで、“枝渡り”を行うことができる。この方法による移動は、地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得るとともに、地形による障害を無視できる。ただし、“疾走”を行うことはできない。									
召喚術	ブレイズ・オヴ・ファイアー	lv:1	SpC, CAr	音声	1即行	接触	1ラウンド	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した、術者が使用している近接武器2つまで
	(創造)[火] 目標となった武器による攻撃は、+1d6点の追加の[火]ダメージを与える。									
召喚術	プロケード	lv:1	CS p104	音声、動作、物質	1即行	0ft	3ラウンド	不可	不可	[効果] 1辺が5ftの木製の立方体1つ
	(創造) 術者は、自身に隣接するマス目1つに、木製の立方体1つを作り出す。また、この立方体の上に、同じものを積み重ねることもできる。[硬度5; 600hp; 重量2,000ポンド; 水面の上では浮かぶ]									
変成術	ホークアイ	lv:1	SpC, CAd, CD	音声	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者が使用する遠隔武器は、その射程単位が+50%される。また、術者は、(視認)判定に+5の技量ボーナスを得る。									
変成術	ホリブル・テイスト	lv:1	SpC p210	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効	不可	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	この目標に対して噛みつき攻撃を行った相手は、次の自身のターンの終了時まで、“吐き気がする状態(PHB p309)”となる。また、【知力】が2以下の動物は、(動物使い)判定(“せきたてる”場合と同様の難易度)に成功しなければ、この目標を再び攻撃しない。なお、この呪文の効果は、毒に対する効果によって抵抗できる。									
占術	マートク・オブジェクト	lv:1	SpC p211	音声、動作、焦点	1標準	自身	24時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、焦点点となった物体1つを最後に所有していた相手1体に同調する(術者自身を除く)。このことにより、その相手の痕跡に対して、(生存)と(捜索)判定に+10のボーナスを得る。なお、この呪文によっては、手に入れてから24時間が経過すると、それを所有していたものと判断される。									
変成術	マジック・ファンク	lv:1	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、+1の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールに+1の強化ボーナスを得る)。ただし、この呪文によっては、非致傷ダメージが致傷ダメージに変わることはない。									
変成術	ライトフット	lv:1	SpC p223	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、移動を行うことによっては機会攻撃を誘発しない。									
変成術	ライノズ・ラッシュ	lv:1	SpC p223	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者が行う、次の突撃攻撃1回は、通常の2倍(+100%)のダメージを与える。ただし、この攻撃は、このラウンドの終了時までに行われなければならない。									
変成術	ラビット・バロウイング	lv:1	SpC p225	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“穴掘り移動速度(MM p305)”に+20ftのボーナスを得る。ただし、穴掘り移動速度を持っていないクリーチャーに対しては、この呪文は何の効果もない。									
変成術	ラプターズ・サイト	lv:1	RotW p175	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、(視認)技能を5ランク以上持っている場合、射程単位による遠隔攻撃のパナルティが1/2となる。また、術者は、(視認)判定に+5の技量ボーナスを得る。									
変成術	ラムズ・マイト	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者の両手は、雄羊の角の触感と硬さを得る(術者の行動が阻害されることはない)。このことにより、【筋力】に+2の強化ボーナスを得るとともに、素手攻撃が致傷ダメージを与え、それが武装しているものとみなされる。									
占術	リード・マジック	lv:1	PHB p293	音声、動作、焦点	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、呪文書、魔法のスクロール、文字などを、1分につき1ページぶんの記事量まで解読できる(日本語にして約750文字; この解読後には、この呪文は不要)。また、術者は、(呪文学)判定によって、グリフ呪文およびシンボル呪文を識別できる(本文参照)。さらに、ウィザードは、呪文書を参照せずにこの呪文を準備できる(PHB p175参照)。									
占術	リヴィング・プリンツ	lv:1	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、30日以内に付けられた足跡を、たった今付けられたかのように知覚できる。また、足跡に対する降水や時間経過の影響を無視できる。									
変成術	リムーヴ・セント	lv:1	SpC p233	音声、動作、物質	1標準	接触	10分/lv	意志・無効	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、匂いが取り除かれる。このことにより、“鋭敏嗅覚(MM p306)”の能力では、感知および追跡されない。または、この近接接触攻撃が命中した“悪臭”の能力を持つクリーチャーは、その能力が抑止される。									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 1lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[1lv:5/5]
占術	リンクト・パーセプション	lv:1	PH2 p130	音声、信仰	1標準	20ft	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[効果範囲] 術者を中心とした半径20ftの放射
	この範囲内では、術者および仲間、この範囲内にいる仲間(自身を含む)1体につき、〈聞き耳〉と〈視認〉判定に+2のボーナスを得る。									
占術	レイ・オヴ・ザ・ランド	lv:1	SpC p236	音声、動作、信仰	3ラウンド	自身	瞬間	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の周囲の地勢の概観を把握する。このことによって、半径50マイル以内の詳しい地形と、その目印となる地点(川、湖、小村サイズ以上の共同体(DMG p134)など)の存在を知覚する。また、現在の場所からその目印となる地点までの、それぞれの距離と方向を知覚する。									
防御術	レジスト・エナジー	lv:1	PHB p299	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する抵抗10”の能力を得る(〈音波〉, 〈酸〉, 〈電気〉, 〈火〉, 〈冷気〉のいずれか)。また、この抵抗の値は、3レベルを超える4レベル毎に10上昇する(11レベル以上で最大30)。なお、異なるエネルギーに対する防御ならば、これに類する効果は同時に稼働できる(SpC p83を参照)。									
防御術	レジスト・プレイナー・アラインメント	lv:1	SpC p239	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“次元界の属性的特性(DMG p146)”に対する抵抗力を得る。このことによって、「軽度の属性による【魅力】に基づく判定のペナルティ」を無効化できる。また、「重度の属性による【知力】、【判断力】、【魅力】に基づく判定のペナルティ」が1/2に軽減される。									
変成術	ローライト・ヴィジョン	lv:1	SpC, CAr, Maof	音声、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“夜目”の能力を得る。このことによって、“明るい光”と“薄暗い光”の範囲が2倍に広がったかのように、より広い範囲を見通すことができる(PHB p162参照)。また、“薄暗い光”の範囲内でも、色彩を判別できる。ただし、魔法の暗闇の範囲内では、この能力は機能しない。									
占術	ロケット・シティ	lv:1	RoD p169	音声	1ラウンド	10マイル/lv	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10マイル/lvの円
	この呪文の発動時に、“共同体(DMG p134)”の大きさ1つを指定すること。術者は、この範囲内にその大きさ以上の共同体が存在する場合、それぞれの共同体の方向と直線的距離の情報を知覚する。									
変成術	ロングストライダー	lv:1	PHB p301	音声、動作、物質	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、自身の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスが移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:1	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:1/4]
変成術	アウルズ・ウィズダム	lv:2	PHB p197	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より賢明になる。このことによって、【判断力】に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	アニマリストリック・パワー	lv:2	PH2 p104	音声、動作、物質	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、【筋力】、【敏捷力】、【耐久力】に+2の強化ボーナスを得る。									
変成術	アライン・ファンク	lv:2	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	[可変] 目標となったクリーチャー1体は、自身の肉体武器1つが、属性1つを得る(悪、善、混沌、秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている肉体武器や、人工的武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。									
変成術	イーजी・クライム	lv:2	SpC, CAAd, Maof	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv(解除可)	不可(物体)	可(物体)	[効果範囲] 幅10ft×高さ20ft/lvの垂直な登攀路
	この範囲内の崖、木の幹、壁などの垂直な障害物には、手掛かりと足掛かりの道が作り出される。このことによって、“非常にでこぼこした壁(〈登攀〉難易度10)”として扱われる。									
力術	ウィンド・ウォール	lv:2	PHB p207	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	反応・不完全	可	[効果] 長さ10ft/lv×高さ5ft/lvまでの面横を持つ壁(円筒形や四角柱も選択可能)
	[風] 術者は、不可視状態の風の壁1つを作り出す。この障壁を通過する場合、手に持っている物体が吹き飛ばされる(反応・無効)。また、小型サイズ以下のクリーチャーは、これを通り抜けることができない(セーブ不可)。さらに、この障壁を通過するアロー、プルス攻撃、ボルトなどは無効化され、それ以外の遠隔攻撃も30%の失敗確率を受ける。									
幻術	ウッドランド・ヴェイル	lv:2	RotW p174	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても30ftの距離内
	(幻覚) 目標となったクリーチャーは、野外の自然の環境の中において、〈隠れ身〉と〈忍び足〉判定に+5の技量ボーナスを得る。また、この呪文の目標どうしは、お互いを通常通り知覚できる。ただし、他の全ての目標から30ftを超えて離れた目標からは、この呪文が終了する。									
変成術	エグザクティング・ショット	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作	1即行	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した遠隔武器1つ
	目標となった武器1つによる遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、それは自動的にクリティカル・ヒットとなる。また、“得意な敵”に対して攻撃を行った場合、その相手の視認困難を無視できる(完全視認困難を除く)。									
変成術	カース・オヴ・アロー・アトラクション	lv:2	PH2 p108	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標1体は、一時的な呪いによって、遠隔攻撃に対するACに-5のペナルティを受ける。また、その遠隔攻撃がクリティカル可能状態となった場合、自動的にクリティカル・ヒットを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。※構成要素のエラッタを反映済み。									

系統	コンソクレイテッド・ハリアー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:2/4]
死霊術	カース・オヴ・インバイディング・ブレイズ	lv:2	SpC p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] クリーチャー1体
	[呪い] 目標となったクリーチャー1体は、一時的な呪いによって、ACIに-2のパナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解呪できない。									[3.5e]
変成術	カモフラージュ・マス	lv:2	SpC, CD, Maof	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	10分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー何体でも、どの2体をとっても60ftの距離内
	目標となったクリーチャーの肌と服の色は、自動的に周囲の環境に溶け込み、〈隠れ身〉判定に+10の状況ボーナスを得る。ただし、他の全ての目標から60ftを超えて離れた目標からは、この呪文が終了する。									[3.5e] ○ (F) ○
変成術	キャッツ・グレイス	lv:2	PHB p217	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、より機敏かつ軽やかで調和のとれた動きができるようになり、【敏捷力】に+4の強化ボーナスを得る。									[3.5e]
召喚術	キュア・ライト・ウーンズ	lv:2	PHB p218	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、1d8点+1点/lv(最大+5点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。									[3.5e]
占術	クラウン・オヴ・クラリティ	lv:2	PH2 p109	音声、動作、焦点	1標準	接触	1時間/lvまたはチャージ消費(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、〈聞き耳〉および〈視認〉判定に+2の技量ボーナスを得る。また、この目標は、この呪文のチャージを消費することで、〈聞き耳〉が〈視認〉判定1回に+8の技量ボーナスを得ることができる(1回の割り込みアクション)。なお、この呪文は、ヘッドバンドなど同様の位置を使用する。									[3.5e]
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ II	lv:2	PHB p228	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、2lvのリストのクリーチャー1体か、1lvのリストのクリーチャー1d3体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。									[3.5e]
変成術	シェア・タレンツ	lv:2	PH2 p113	音声、動作、物質	1ラウンド	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した同意するクリーチャー2体
	目標となったクリーチャーは、「他の目標が1ランク以上修得している(未修得:不可)の技能」の技能判定を、未修得でも行うことができる。また、この判定を含めて、「他の目標が1ランク以上修得している技能」の技能判定に+2のボーナスを得る。									[3.5e]
変成術	ジャギット・トゥース	lv:2	SpC p95	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 斬撃か刺突ダメージを与える、肉体武器1つ
	目標となった肉体武器1つは、クリティカル可能域が2倍(+100%)となる。なお、肉体武器のダメージ・タイプに関しては、MM p313を参照。ただし、クリティカル可能域を増加させる効果は、いずれも互いに累積しない。									[3.5e]
変成術	シルヴァード・ウェポン	lv:2	BoED p99	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	意志・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つか矢弾50発まで
	目標となった武器1つか矢弾は、その材質が銀製に変化し、本来の材質的特性が上書きされる。ただし、クリーチャーの肉体武器を目標にすることはできない(モウクの素手打撃は目標にできる)。									[3.5e]
変成術	スネア	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	3ラウンド	接触	チャージ消費まで永続	不可	不可	[効果] 直径2ft+2ft/lvの紐製の輪1つ
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] 術者は、自身が接触した非魔法の罠やロープから、魔法の罠1つを作り出す。その後、これは周囲の風景に溶け込む(本文参照)。[AC7; 5hp; 破壊難易度20+呪文レベル; 〈脱出術〉難易度20+呪文レベル]									[3.5e]
変成術	スパイク・グロウス	lv:2	PHB p241	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1時間/lv(解除可)	反応・不完全	可	[効果範囲] 1辺が20ftのマス目1個ぶん/lvまでの範囲内
	[魔法の罠(難易度25+呪文レベル)] この範囲内に入ったクリーチャーがあった場合、この範囲内の岩肌が鋭いトゲを生やす。このことによって、移動するためのコストが2倍になり(セーブ不可)、5ftの移動につき1d8点のダメージを受け(セーブ不可)、このダメージを受けた場合、治療が行われるまでの間、移動速度が1/2となる(反応・無効)。									[3.5e]
占術	スピーク・ウィズ・プランツ	lv:2	PHB p242	音声、動作	1標準	自身	1分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、植物および植物クリーチャーと意思の疎通を行う。このことによって、植物は術者の言っていることが理解でき、術者は植物の言っていることが理解できる。ただし、植物の持つ知覚力はごく限られたものであるため、通常は自身の周辺で起きたことしか描写できない。また、この呪文のみによっては、この植物の態度は変化しない。									[3.5e]
変成術	スポアー・フィールド	lv:2	CS p101	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・不完全	不可	[効果範囲] 半径10ftの拡散
	この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、〈軽業〉と〈平衡感覚〉判定の難易度が5上昇し、〈忍び足〉判定の難易度が2上昇する。また、この範囲内で移動を行った相手は、1ラウンドの間、不調状態となる(セーブに成功したラウンドは無効化)。									[3.5e]
心術	チャーム・パースン	lv:2	PHB p248	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となった人型生物1体は、術者に対する態度が“友好的(PHB p71)”以上となる(術者またはその一行から何らかの脅威を受けている場合、このセーブに+5される)。ただし、この目標が普通の状態ではないことをさせる場合、対抗[魅力]判定に成功しなければならない。									[3.5e]
占術	ディテクト・ソウツ	lv:2	PHB p254	音声、動作、信仰	1標準	60ft	精神集中、最大1分/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[効果範囲] 一部の障壁を通過できる、円錐形の放射
	[精神作用] 術者は、思考を覚覚する。「1ラウンド目:思考([知力]が1以上の意識を持つ精神)が存在するか否か」、「2ラウンド目:思考が存在する数と、それぞれの[知力]値([知力]が26以上の相手が存在する場合、本文参照)」、「3ラウンド目:選択した思考1つの表面的思考(セーブに成功した相手は、同一の呪文のこの効果を受けない)。」									[3.5e]
力術	デイルイト	lv:2	PHB p256	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した物体1つ
	[光] 目標となった物体1つは、魔法の光源となる(半径60ft以内が明るい照明、半径120ft以内が薄暗い照明以上となる; PHB p162参照)。なお、これを超える呪文レベルの魔法の暗闇の中では、この光源が抑止される(同じレベルかディーパー・ダークネス呪文の場合、両方が抑止される)。									[3.5e]
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン	lv:2	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+50%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つクリーチャーに対して、+1d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク:真正または特異型]									[3.5e] (E) × ×
心術	トレイン・アニマル	lv:2	SpC, CAAd	音声、動作、信仰	10分	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した動物1体
	(魅惑)[精神作用] 目標となったクリーチャー1体は、〈動物使い〉の“芸”を、追加で1つ/2lv(最大5つ)まで習得する(PHB p80, CAAd p102参照)。ただし、この呪文のみによっては、その動物の態度は変化しない。									[3.5e]
変成術	トレマーセンス	lv:2	SpC, Und	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“振動感知(30ft)”の能力を得て、半径30ft以内の地面に接しているクリーチャーと物体の位置を、自動的に特定できる。									[3.5e] ○ (F) ○

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:3/4]
占術	<b>ニア・ホライズン</b>	lv:2	CM p110	音声、動作	1即行	自身	3ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、射程単位による遠隔攻撃のペナルティを受けない。ただし、最大射程による制限は受ける。									
力術	<b>ネイチャーズ・フェイヴァー</b>	lv:2	SpC, CAd, CD	音声、動作、信仰	1即行	接触	1分	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した動物1体
	目標となったクリーチャー1体は、攻撃とダメージのロールに+1/3lv(最大+5)の幸運ボーナスを得る。									
変成術	<b>パークスキン</b>	lv:2	PHB p262	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体の皮膚は韌強くなり、ACの外皮ボーナスに+1/3lv(最小でも+1, 最大で+4)+1の強化ボーナスを得る。また、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。									
占術	<b>バランシング・ロアコール</b>	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	1分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、〈平衡感覚〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。また、〈平衡感覚〉を5ランク以上持っている場合、垂直な表面でもバランスを保つことができる(〈平衡感覚〉難易度20)。さらに、これが10ランク以上である場合、液体の表面や、半固体の表面でもバランスを保つことができる(本文参照)。									
変成術	<b>パロウ (SpC)</b>	lv:2	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装甲を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。									
変成術	<b>パロウ (Und)</b>	lv:2	Und p60	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。									
占術	<b>ハンターズ・アイ</b>	lv:2	PH2 p120	音声、動作	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“急所攻撃(+1d6点/3lv)”の能力を得る。									
変成術	<b>フェル・ザ・グレートスト・フォー</b>	lv:2	SpC, Dra	音声、動作、物質	1標準	接触	1ラウンド/lv	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、自身よりもサイズ分類が大きいクリーチャーに対して近接攻撃を行う場合、その差の1段階につき+1d6点の追加ダメージを与える。									
変成術	<b>ブ라이어・ウェブ (CD)</b>	lv:2	CD p180	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	反応・不完全	不可	[効果範囲] 半径20ftの拡散
	この範囲内では、植物が棘を生やしてクリーチャーに巻きつく(本文参照)。ただし、セーブに成功した相手は、“移動するためのコストが2倍になる”効果だけに軽減される。また、この植物は、5ft以上離れた相手に対して遮蔽、20ft以上離れた相手に対して完全遮蔽を与える。									
変成術	<b>ブ라이어・ウェブ (SpC)</b>	lv:2	SpC p186	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	不可	[効果範囲] 半径40ftの拡散
	この範囲内は、“移動困難な地形(PHB p146)”となるとともに、この範囲内で移動を行う相手は、その5ftにつき1点の非魔法の刺突ダメージを受ける。なお、“森渡り”の能力を持っているか、フリーダム・オヴ・ムーヴメント呪文(PHB p274)の効果を得ている相手は、この効果を無視できる。									
防御術	<b>プロテクション・フロム・エナジー</b>	lv:2	PHB p280	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lvまたはチャージ消費	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標1体は、“エネルギー1つに対する完全耐性”の能力を得る(音波、[酸]、[電気]、[火]、[冷気]のいずれか)。ただし、合計で12点/lv(最大120点)ぶんのダメージを軽減してしまうと、この呪文はチャージ消費される。また、この呪文は、同じ種類のレジスト・エナジー呪文(PHB p299)とは重複せず、常にこちらが優先される。									
変成術	<b>ヘアズ・エンデュランス</b>	lv:2	PHB p281	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、高い生命力とスタミナにより、【耐久力】に+4の強化ボーナスを得る。									
変成術	<b>ハイスト、スウィフト</b>	lv:2	SpC, CAd	音声	1即行	自身	1d4ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“加速状態(PHB p281)”となる。このことによって、全力攻撃を行う際に、1ラウンドにつき追加攻撃1回を得る。また、移動速度全般に+30ftの強化ボーナスを得て(最大でも本来の移動速度の2倍まで; 跳躍距離も強化される; PHB p77参照)、攻撃ロールに+1のボーナスと、ACおよび反応セーブに+1の回避ボーナスを得る。									
心術	<b>ホールド・アニマル</b>	lv:2	PHB p283	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 動物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
心術	<b>ホールド・パースン</b>	lv:2	PHB p283	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	(強制)[精神作用] 目標1体は、麻痺状態(PHB p310)となる。このことによって、無防備状態(PHB p151)となり、精神的なアクションしか行うことができない。なお、この目標は、1ラウンドにつき1回、開放されるための再セーブを行うことができる(1回の全ラウンド・アクション)。									
変成術	<b>メタル・ファンク</b>	lv:2	CCh p128	音声、動作	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、肉体武器1つが魔法の武器として扱われるとともに、その材質が“冷たい鉄”か“錬金術銀”に上書きされる(異なる材質ならば、この呪文による材質は累積できる)。ただし、人工的武器は、この呪文の効果を受けない。									
変成術	<b>ライオンズ・チャージ</b>	lv:2	SpC p222	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、“飛びかかり(MM p313)”の能力を得る。このことによって、突撃の最後に全力攻撃アクションを行うことができる。									
占術	<b>リスニング・ロアコール</b>	lv:2	SpC, CAd	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、ごく小さい音を判別でき、その音の位置を特定できる。このことによって、〈聞き耳〉判定に+4の洞察ボーナスを得る。また、〈聞き耳〉を5ランク以上持っている場合、“非視覚的感知(30ft)”の能力を得る。さらに、これが10ランク以上の場合、追加で“擬似視覚(15ft)”の能力を得る。									
変成術	<b>ワン・ウィズ・ザ・ランド</b>	lv:2	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自然と結びつく。このことによって、“野生動物との共感”のクラス能力と、〈隠れ身〉、〈忍び足〉、〈生存〉、〈搜索〉、〈動物使い〉判定に+2の技量ボーナスを得る。									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 2lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[2lv:4/4]
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									
系統	呪文名	lv:2	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:1/3]
変成術	アライン・ファンク、マス	lv:3	SpC p25	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	[可変] 目標となったクリーチャーは、自身の肉體武器1つが、それぞれ同じ属性1つを得る(悪, 善, 混沌, 秩序のいずれか)。ただし、すでに属性を持っている肉體武器や、人工的武器に対しては、この呪文は何の効果もない。なお、この呪文は、選択した属性の呪文として発動される。 [3.5e]									
変成術	アロー・ストーム	lv:3	SpC, CAAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文は、自身のターンの開始時に、まだ他のアクションを行っていない時点でのみ発動できる。術者は、1回の全ラウンド・アクションによって、自身が《習熟》しているボウ1つを使用して、その射程単位1つぶんの距離内にいる、自身のキャラクター・レベルにつき1体までの相手に、それぞれ遠隔攻撃1回を行うことができる。 [3.5e]									
心術	インスパイアード・エイム	lv:3	BoED p92	音声	1標準	40ft	精神集中(中断可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径40ftの放射内の全ての仲間
	(強制)[精神作用、言語依存] 目標となったクリーチャーは、遠隔攻撃ロールに+2の洞察ボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	ウォーター・ウォーク	lv:3	PHB p208	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体/lv
	[水] 目標となったクリーチャーは、液体状の表面から1〜2センチぶん浮いた状態を維持して移動する。このことによって、水面の上を歩いて移動できる(油、川、水、泥、水、雪、溶岩、流砂などを含む)。また、この目標が水中にいる場合、1ラウンドにつき60ftの速度で、水面に向かって浮上する。 [3.5e]									
死霊術	カース・オヴ・インバイディング・ブレイズ、マス	lv:3	SpC p64	音声、動作、信仰	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	不可	可	[目標] 半径20ftの爆発内の全ての敵
	[呪い] 目標となったクリーチャーは、一時的な呪いによって、ACに−2のペナルティを受ける。なお、呪いによる効果は、特定の効果でしか解除できない。 [3.5e]									
召喚術	キュア・モデレット・ウーンズ	lv:3	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、2d8点+1点/lv(最大+10点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
占術	クレアオーディエンス / クレアヴォイアンス	lv:3	PHB p221	音声、動作、信仰	10分	長距離(400ft+40ft/lv)	1分/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 魔法的感知器官1つ
	(念視) 術者は、同じ次元界内の、よく知っている場所か、判りやすい場所1ヶ所に魔法的感知器官1つを作り出す。この器官は、映像を見るか音声を聞く(発動時に1つ選択)。なお、この器官は移動できないが、回転させて全方位を見ることができる。また、念視する場所が非魔法的暗闇に包まれている場合でも、半径10ftの範囲内を念視できる。 [3.5e]									
変成術	コマンド・ブランツ	lv:3	PHB p223	音声	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 合計で2HD/lvまでの植物クリーチャー、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標は、術者の言うことを理解し、術者の言葉を最も好意的な見方で解釈する(態度が“友好的”であるとみなされる)。ただし、明らかに自身が危害を受けるような言葉には従わない。また、普通の状態ではないことをさせる場合、対抗【魅力】判定に成功しなければならない。 [3.5e]									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ III	lv:3	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、3lvのリストのクリーチャー1体か、2lvのリストのクリーチャー1d3体か、1lvのリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
占術	シー・インヴィジビリティ	lv:3	PHB p232	音声、動作、物質	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の視界内に存在する不可視状態のクリーチャーや物体を視認する。また、それらが「可視状態」、「不可視状態」、「エーテル状態」のいずれかを自動的に見分ける。ただし、この効果によっては、幻術を見破ったり、視認困難を無効化することはできない。 [3.5e]									
変成術	スノーシューズ、マス	lv:3	SpC p113	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標は、移動速度全般に+10ftの強化ボーナスを得る(跳躍距離も強化される; PHB p77参照)。また、雪や氷の上でも、〈平衡感覚〉判定や反応セーブの必要な移動できる。なお、この目標は、雪や氷の上での移動を行う際に、硬い地面の上を移動する際と同様の痕跡しか残さない(本文参照)。 [3.5e]									
防衛術	セーフ・クリアリング	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	10分	30ft	1時間/lv	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径30ftの拡散
	この範囲内を害する目的で入るか、この範囲内に攻撃を行う相手は、その行動が失敗するとともに、これらの行動を再度行うことができない(意志・無効; 効果範囲型呪文や効果型呪文ならば攻撃できる)。ただし、この範囲内で攻撃的な行動をとった相手からは、この呪文の利点が失われる。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ダークヴィジョン	lv:3	PHB p246	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。 [3.5e]									
変成術	チャージ・オヴ・ザ・トリケラトプス	lv:3	SpC p135	音声、動作、信仰	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は角が生え、ACの外皮ボーナスに+4の強化ボーナスと、“突き刺し”の肉體武器攻撃を得る(中型サイズの武器の基本ダメージは1d6点; 【筋力】修正値は本文参照)。なお、外皮ボーナスの強化ボーナスは、通常の外皮ボーナスと累積する。 [3.5e]									
変成術	ツリー・シェイプ	lv:3	PHB p248	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者および装備品は、樹木の形態に変化する。このことによって、ACに+10の外皮ボーナスと、クリティカル・ヒットに対する完全耐性を得るが、【敏捷力】が1となり、移動速度は0ftとなる。また、術者は、通常通り知覚を使用できる。なお、この呪文は、1回のフリー・アクションで解除できる。 [3.5e]									

系統	コンソクレイテッド・ハリアー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:2/3]
占術	<b>ディザーン・ライズ</b>	lv:3	PHB p250	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	精神集中、最大1ラウンド/lvまで(中断可)	意志・無効	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	術者は、1ラウンドにつき1回、目標となったクリーチャーのうちの1体を選択する。術者は、この目標が意図的かつ故意の嘘をついた場合、その嘘を引き起こすオーラの乱れを知覚できる。ただし、この呪文によっては、真実そのものを明らかにしたり、真実を話すことを強制させることはできない。 [3.5e]									
変成術	<b>ディミニッシュ・プランツ</b>	lv:3	PHB p255	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「剪定:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、本来の大きさの1/3となる。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」,「成長阻害:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の2/3倍(-33%)となる」。 [3.5e]									
幻術	<b>デコイ・イメージ</b>	lv:3	SpC, MaoF	音声、動作	1ラウンド	長距離(400ft+40ft/lv)	8時間(解除可)	意志・看破(遣取)	不可	[効果] 術者および50ft以内の仲間の動きを真似る虚像
	(虚像) 術者は、視覚的、嗅覚的、音声的、温度的な要素を持つ幻影を作り出し、自身および50ft以内の仲間の動きを真似させる。ただし、この幻影の出現した場所では行うことができない行動を真似させた場合、それを見る相手はセーブを行うことができる。 [3.5e] ○ (F) ○									
死霊術	<b>デス・ウォード</b>	lv:3	PHB p256	音声、動作、信仰	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した生きているクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、生命力吸収、[即死]効果、負のエネルギー効果に対する完全耐性を得る。ただし、すでに受けている負のレベルおよびそのレベル吸収、結果的に死亡してしまうような攻撃(石化状態、致傷ダメージ、毒など)に対しては、この呪文は何の効果もない。 [3.5e]									
召喚術	<b>ニュートラライズ・ポイズン</b>	lv:3	PHB p261	音声、動作、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(物体)	可(物体)	[目標] 接触した、体積が1立方ft/lvまでのクリーチャー1体が物体1つ
	(治療)[正] 以下の2つから選択すること。「目標1体は、“毒に対する完全耐性”の能力を得て、全ての毒が中和される。ただし、すでに受けている毒の効果や能力値ダメージに対しては、この呪文は何の効果もない」、「この目標は、毒の能力、塗られている毒、混ぜられている毒などが中和される(毒の能力に対しては、一時的な無効化のみ)」。 [3.5e]									
変成術	<b>ネイチャーズ・ランパート</b>	lv:3	SpC p156	音声、動作、焦点	10分	中距離(100ft+10ft/lv)	瞬間	不可	不可	[効果] 半径40ftまでの建造物1つ
	術者は、この範囲内にある自然の地形から、防衛場所を作り出す。この呪文は、「開けた屋外」、「整地されていない屋外または洞窟」、「沼沢または低地」のいずれかに応じて効果が変化する(本文参照)。[焦点具:水晶1つ(100gp)] [3.5e]									
変成術	<b>バロウ、マス (SpC)</b>	lv:3	SpC p167	音声、動作、信仰	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、両手に爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度30ft(MM p305)”で掘り進める。ただし、中〜重装鎧を装備しているか、中〜重荷重を受けている場合、この速度は20ftとなる。 [3.5e]									
召喚術	<b>ヒール・アニマル・コンパニオン</b>	lv:3	SpC p170	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触した、術者の“動物の相棒”1体
	(治療)[正] 目標となった“動物の相棒”1体は、10点/lv(最大150点)のダメージが治癒され、多くの不利な状態が取り除かれる(PHB p266参照)。 [3.5e]									
占術	<b>ファインド・ザ・ギャップ</b>	lv:3	SpC, Dra	音声	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、1ラウンドにつき1回、最初に行う攻撃が接触攻撃となる。 [3.5e]									
幻術	<b>ファンタズマル・デコイ</b>	lv:3	SpC, CD	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1ラウンド/lv	意志・無効、意志・看破(遣取)	可	[目標] 生きているクリーチャー1体
	(惑乱)[精神作用] 術者は、目標となったクリーチャー1体が最も憎む人物1体の幻1つを作り出す(この幻影は、術者とこの目標にしか見えない)。この目標は、この幻影に隣接するように移動するか、この幻影に対して攻撃を行わなければならない(本文参照)。 [3.5e]									
変成術	<b>フォレストフォールド (CAAd, CD)</b>	lv:3	CAAd, CD	音声、動作	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の体色と足音が、選択した特定の地形1種類に溶け込むように変化する(丘陵、砂漠、山岳、湿地、森林、水界、地下、平地など; DMG p86参照)。このことによって、その地形の中では、〈隠れ身〉と〈忍び足〉判定に+20の技量ボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	<b>フォレストフォールド (SpC)</b>	lv:3	SpC p184	音声、動作	1標準	自身	1時間/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	術者は、自身の体色と足音が、選択した特定の地形1種類に溶け込むように変化する(丘陵、砂漠、山岳、湿地、森林、水界、地下、平地など; DMG p86参照)。このことによって、その地形の中では、〈隠れ身〉と〈忍び足〉判定に+10の技量ボーナスを得る。 [3.5e]									
変成術	<b>プラント・グロウス</b>	lv:3	PHB p274	音声、動作、信仰	1標準	長距離(400ft+40ft/lv)/0.5マイル	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 術者を中心とした、半径が長距離(400ft+40ft/lv)または半径0.5マイルの円
	以下の2つから選択すること。「繁茂:前者の範囲内の植物(植物クリーチャーを除く)は、生き茂って移動するためのコストを2倍にする。術者は、この呪文の効果範囲を、円、半円、四分円などから選択できる(本文参照)」,「豊穡:後者の範囲内の来年の収穫高は、通常の4/3倍(+33%)となる」。 [3.5e]									
変成術	<b>ブレード・サースト</b>	lv:3	SpC, MaoF	音声	1即行	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	可(物体)	[目標] 接触した斬撃ダメージを与える武器1つ
	目標となった武器1つは、青白い炎によって、松明(PHB p162)と同様の光を放つ。また、この武器は、+3の魔法の武器として扱われる。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	<b>ブレード・ストーム</b>	lv:3	SpC, CAAd	音声	1即行	自身	1ラウンド	なし	なし	[目標] 術者
	この呪文は、自身のターンの開始時に、まだ他のアクションを行っていない時点のみ発動できる。術者は、1回の全ラウンド・アクションによって、間合いの中にいる1キャラクター・レベルにつきクリーチャー1体に対して、それぞれ使用している武器1つにつき1回の近接攻撃を行うことができる。 [3.5e]									
召喚術	<b>ボトル・オヴ・スモーク</b>	lv:3	SpC, CD	音声、動作、焦点	10分	0ft	1時間/lv	不可	不可	[効果] 創造された、煙の馬のようなクリーチャー1体
	(創造) 術者は、焦点具となったビン1つの中に煙を集める。その後、この持続時間中にこの栓を抜くと、この煙が馬のようなクリーチャーに変化し、このビンを持っている相手は、〈騎乗〉判定(難易度10)によって騎乗できる(本文参照)。[焦点具:密閉できるビン1つ(50gp)] [3.5e]									
占術	<b>マーク・オヴ・ザ・ハンター</b>	lv:3	SpC, CD	音声、動作、物質	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	意志・無効	可	[目標] 術者の“得意な敵”1体
	目標となったクリーチャー1体は、明るく光るルーンの印1つが記される。術者は、この目標に対して、“得意な敵”のボーナスが追加で+4される。また、この目標に対する術者の攻撃は、完全視認困難でない視認困難と、完全遮蔽でない遮蔽を無視できる。 [3.5e]									
変成術	<b>マジック・ファンク、グレーター</b>	lv:3	PHB p287	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 生きているクリーチャー1体
	以下の2つから選択すること。「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器1つが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールにその値の強化ボーナスを得る)」,「目標となったクリーチャー1体は、自身の肉體武器全てが、+1の魔法の武器として扱われる」。 [3.5e]									
変成術	<b>リデュース・アニマル</b>	lv:3	PHB p294	音声、動作	1標準	接触	1時間/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 接触した同意する小型から超大型サイズの動物1体
	目標1体および装備品は、サイズ分類が1段階小さくなる(【筋力】-2,【敏捷力】+2, 攻撃ロールとACに+1, 足払いと組みつきに-4, 〈隠れ身〉+4, 武器の基本ダメージが減少, 接触面と間合いが変化, 移動速度は変化なし)。ただし、この目標から離れた装備品は、元の大きさに戻る。なお、射出武器に関しては、本文参照。 [3.5e]									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 3lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[3lv:3/3]
防御術	リベル・ヴァーミン	lv:3	PHB p295	音声、動作、信仰	1標準	10ft	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[効果範囲] 術者を中心とした半径10ftの放射
	術者は、不可視状態の障壁を作り出し、自身に伴って移動させる。1HD/3lv未満の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(セーブ不可)。また、1HD/3lv以上の蟲は、この障壁を通り抜けることができない(意志・無効)、このセーブの成否に関わらず、自身からこの障壁に接触(または通過)した1回につき、2d6点のダメージを受ける(セーブ不可)。 [3.5e]									
召喚術	リムーヴ・ディジーズ	lv:3	PHB p296	音声、動作	1標準	接触	瞬間	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、目標となったクリーチャー1体から、全ての病気を取り除く。また、この目標に寄生している全てのクリーチャーを殺害する。ただし、術者レベルなどの治療制限を持つ病気も存在する。 [3.5e]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									
系統	呪文名	lv:3	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:1/3]
変成術	アспект・オヴ・ジ・アース・ハンター	lv:4	SpC p19	音声、動作、物質、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	(ポリモーフ) 術者は、ブレイ(MM p222)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、クラスの変則的能力が変化しない。 [3.5e]									
変成術	アニマル・グロウス	lv:4	PHB p198	音声、動作	1標準	中距離(100ft+10ft/lv)	1分/lv	頑健・無効	可	[目標] 動物1体/2lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	この目標および装備品は、サイズ分類が1段階大きくなる(【筋力】+8、【耐久力】+4、【敏捷力】-2、攻撃ロールとACに-1、ACの外皮が2上昇、足払いと組みつきに+4、(隠れ身)に-4、武器の基本ダメージが上昇、接触面と間合いが変化、移動速度は変化なし)。また、セーブに+4の抵抗ボーナスと、“ダメージ減少10/魔法”の能力を得る。 [3.5e]									
占術	インプラカブル・パーサー	lv:4	SpC, CD	音声、動作	1分	長距離(400ft+40ft/lv)	1時間/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] クリーチャー1体
	術者は、目標となったクリーチャーが“10ftを超えて移動した”場合、その移動先の方向と距離を知る。ただし、他次元界に対しては、この呪文は機能しない。なお、この目標が“得意な敵”である場合、この呪文のセーブ難易度に、“得意な敵”のボーナスを加えてもよい。 [3.5e]									
召喚術	キュア・シリアス・ウーンズ	lv:4	PHB p217	音声、動作	1標準	接触	瞬間	意志・半減(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	(治療)[正] 術者は、接触した生きているクリーチャー1体から、3d8点+1点/lv(最大+15点)のダメージを治療する。または、この近接接触攻撃が命中したアンデッド1体に対して、同じ値のダメージを与える。 [3.5e]									
占術	コミュニン・ウィズ・ネイチャー	lv:4	PHB p224	音声、動作	10分	本文参照	瞬間	不可	不可	[効果範囲] 半径1マイル/lv(野外)、または半径100ft/lv(地下)
	術者は、この範囲内の地域に関する知識を、以下から3つまで選択して得る。「鉱物」、「自然環境の概要」、「住民」、「植物」、「水域」、「全ての水源の場所」、「全ての建物の場所」、「生息する動物のおおまかな種類と個体数」、「地形」、「地質」、「非自然の(またはアンデッドの)強力なクリーチャーの所在」、「森に住むクリーチャーの存在」。 [3.5e]									
召喚術	サモン・ネイチャーズ・アライ IV	lv:4	PHB p229	音声、動作、信仰	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[効果] 招来されたクリーチャー1体以上、どの2体をとっても30ftの距離内
	(招来)[可変]《アストラル界、影界、元素界呪文》 術者は、4lvのリストのクリーチャー1体か、3lvのリストのクリーチャー1d3体か、2lv以下のリストのクリーチャー1d4+1体を招来する。これらのクリーチャーは、呪文の完成時(次の術者のターンの開始時)に現れ、即座に行動する。 [3.5e]									
変成術	シュアフテッド・ストライド、マス	lv:4	SpC p100	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv	不可	不可	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“移動困難な地形(PHB p146)”による害を無視できるとともに、〈登攀〉判定に+2のボーナスを得る。 [3.5e]									
力術	スターズ・オヴ・アルヴァンドール	lv:4	BoED p99	音声、動作	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	不可(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[効果/目標] 小さな星1つ以上/クリーチャー1体か物体1つ
	〔善、力場〕《エーテル界呪文》 術者は、小さな星を1個/lv(最大10個)ぶん作り出し、頭上を周回させる。術者は、1ラウンドにつき1回、「1回のフリー・アクションで1つの星」か、「1回の標準アクションで3つ以下の星」を放射できる。これは、遠隔接触攻撃によって、1d8点の[力場]ダメージを与える(悪でない相手には、1/2が非致傷ダメージ)。 [3.5e]									
変成術	スネークバイト (SpC)	lv:4	SpC p113	音声、動作	1標準	自身	1ラウンド/lv(解除可)	不可	不可	[目標] 術者
	術者は、自身の腕1本が、噛みつきを行う肉體武器となる(武器の基本ダメージは1d3点)。また、この噛みつき攻撃の命中を受けた相手は、以下の毒の影響を受ける。なお、この呪文は、同時に2つ以上が稼動状態になることはない。〔頑健・無効; 初期および予後、2点【耐久力】ダメージ〕 [3.5e]									
変成術	スピア・オヴ・ヴァラリアン	lv:4	BoED p100	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	頑健・無効(無害、物体)	可(無害、物体)	[目標] 接触した非魔法の武器1つ
	目標となった武器1つは、+1の魔法の銀製スピアとして扱われ、本来の材質特性が抑止される。また、この武器は、魔獣に対して使用する場合、“マジカル・ビースト”ベインの能力を得るとともに、武器の強化ボーナスがさらに2上昇する。なお、この武器が使用者の手から離れた場合、この呪文は即座に終了する。 [3.5e]									
召喚術	スワンプ・ストライド	lv:4	SpC p124	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、水溜りから水溜りに瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身よりも大きい水溜り1つの中に入ること、半径500ft以内の、この条件と同じ全ての水溜りの位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の水溜り1つに移動できる(おおむね同じ深さのもののみ)。 [3.5e]									
変成術	ダークヴィジョン、ディーパー	lv:4	SpC, Und	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	目標となったクリーチャー1体は、“暗視(60ft)”の能力を得る。また、この暗視能力は、魔法の暗闇を見通すことができる。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。 [3.5e] ○ (F) ○									
変成術	ダークヴィジョン、マス (Und)	lv:4	Und p62	音声、動作、物質	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1時間/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	目標となったクリーチャーは、“暗視(60ft)”の能力を得る。なお、この視覚は通常と同様だが、白黒の色彩の濃淡しか捉えることができない。また、この暗視能力によっては、魔法の暗闇を見通すことができない。 [3.5e] × (F) ×									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:2/3]
召喚術	ツリー・ストライド	lv:4	PHB p249	音声、動作、信仰	1標準	自身	1時間/lvまたはチャージ消費	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(瞬間移動)《アストラル界呪文》 術者は、樹木から樹木に瞬間的に移動できる(合計で1回/lvまで)。術者は、自身よりも大きい樹木1つの中に入ること、転送距離(本文参照)内の、この条件と同じ全ての樹木の位置を知り、1回の全ラウンド・アクションによって、別の樹木1つに移動できる。 [3.5e]</small>									
防御術	デイスミサル	lv:4	PHB, CoC	音声、動作、信仰	1標準	近距離(25ft+5ft/2lv)	瞬間	意志・無効	可	[目標] 他次元界出身のクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、出身次元界に転送される(通常のセーブ難易度-この目標のHD+術者の術者レベルを用いる)。ただし、20%の確率で誤った次元界に転送される(DMG p147, PGtF p138参照)。 [3.5e]</small>									
心術	ドミネイト・パースン	lv:4	PHB, CoC	音声、動作	1ラウンド	近距離(25ft+5ft/2lv)	24時間/lv	意志・無効	可	[目標] 人型生物1体
	<small>(強制)[精神作用] 術者は、目標1体と精神的にリンクされ、命令1つを与えることができる(変更は1回の移動アクション; 自殺的な命令は無視される)。また、この目標の状態を覚覚で、精神集中によって、この目標の覚覚を覚覚できる(本文参照)。ただし、性質に反する命令を受けた目標は、+2のボーナスで再セーブを行うことができる。 [3.5e]</small>									
変成術	ドラゴンマーク・ウェポン、グレート	lv:4	Dr p153	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	接触	1分/lv	意志・無効(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	<small>目標となった武器1つは、魔法の武器として扱われ、硬度が+100%される。また、術者と異なる氏族のドラゴンマークを持つ相手に対して、+2d6点の追加ダメージを与える。なお、クロスボウ、スリング、ボウは、矢弾にこの能力を与える。[ドラゴンマーク:上級の真正、上級の特異型、シベいのいずれか] [3.5e] (E) × ×</small>									
防御術	ノンディテクション	lv:4	PHB p262	音声、動作、物質	1標準	接触	1時間/lv	意志・無効(ク)(物体)	可(ク)(物体)	[目標] 接触したクリーチャー1体か物体1つ
	<small>目標となったクリーチャー1体か物体1つに対して、占術呪文か、それに類する効果の使用を試みる相手は、術者レベル判定(難易度11+1/lv; 術者の持ち物に対しては難易度15+1/lv)に成功しなければならない。これに失敗すると、その効果は失われる。[物質要素:ダイヤモンドの粉末(50gpぶん)] [3.5e]</small>									
変成術	バロウ、マス (Und)	lv:4	Und p60	音声、動作、信仰	1標準	おそらく近距離(25ft+5ft/2lv)	1分/lv(解除可)	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] クリーチャー1体/lv、どの2体をとっても30ftの距離内
	<small>目標となったクリーチャーは、両手に硬い爪が生え、金属や固い岩ではない地面の中を、“穴掘り移動速度10ft(MM p305)”で掘り進める。また、この爪を肉体武器として使用する場合、1d6点の基本ダメージを持ち、武装しているものとみなされる。 [3.5e] × (F) ×</small>									
力術	フォーベイン (CD)	lv:4	CD p183	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv	不可(物体)	不可(物体)	[目標] 接触した遠隔武器1つ
	<small>目標となった遠隔武器1つは、+5の魔法の武器として扱われ、術者の“得意な敵”1種類に対する“ベイン(DMG p222)”の能力を得る。この呪文は、この武器の魔法的能力を上書きする。なお、術者の手からこの武器が離れた場合、この呪文は1ラウンド後に終了する。※CDでは、ベイン・ボウ呪文として収録。 [3.5e]</small>									
力術	フォーベイン (SpC, CAd)	lv:4	SpC, CAd	音声、動作	1標準	接触	1ラウンド/lv(解除可)	不可(無害、物体)	不可(無害、物体)	[目標] 接触した武器1つ
	<small>この呪文の発動時に、術者の“得意な敵”1種類を選択すること。目標となった武器1つは、その相手に対して使用した場合、+5の魔法の武器として扱われるとともに、+2d6点の追加ダメージを与える。また、術者は、その相手が発生させた効果に対するセーブに+4の抵抗ボーナスを得る。 [3.5e]</small>									
変成術	ブライディング・ビューティ	lv:4	BoED p107	音声、動作、禁欲	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>[善] 術者は、フェイの肉体美を得る。このことによって、半径60ft以内にいる他のクリーチャーは、術者の姿を直接見た場合、永続的な盲目状態となる(頑健・無効)。また、術者は、1回のフリー・アクションによって、この盲目効果を抑止または再開できる(この場合でも、肉体的な美しさは変化しない)。[禁欲構成要素:24時間の性交] [3.5e]</small>									
防御術	フリーダム・オヴ・ムーヴメント	lv:4	PHB p274	音声、動作、物質、信仰	1標準	接触	10分/lv	意志・無効(無害)	可(無害)	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>目標となったクリーチャー1体は、通常ならば行動を阻害される効果の影響下でも、問題なく行動できる。また、この目標が組みつきから逃れようとする場合、その試みは自動的に成功する。さらに、水中でも通常通り行動できるが、呼吸をする能力までは与えられない。 [3.5e]</small>									
防御術	プレイナー・トレランス	lv:4	SpC p195	音声	1割り込み	20ft	1時間/lv	不可(無害)	可(無害)	[目標] 術者を中心とした半径20ftの爆発内のクリーチャー1体/lv
	<small>《元素界呪文》 目標となったクリーチャーは、“次元界の持つ自然の影響”に対して、一時的な防御を得る(本文参照)。ただし、次元界の重力的特性、属性的特性、魔法的特性は、この方法では無効化することができない。 [3.5e]</small>									
変成術	マーク・オヴ・ザ・ワイルド	lv:4	Dr p154	音声、動作、ドラゴンマーク	1標準	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、動物からは攻撃などの害を受けない。ただし、術者の側から動物に攻撃を行った場合、この呪文は即座に終了する。なお、この呪文の持続時間は、術者のドラゴンマークの等級に応じて変化する(本文参照)。[ドラゴンマーク:真正または特異型] [3.5e] (E) × ×</small>									
死霊術	マーク・オヴ・ジャスティス	lv:4	PHB p285	音声、動作、信仰	10分	接触	永続	不可	可	[目標] 接触したクリーチャー1体
	<small>(呪い) この近接接触攻撃が命中した相手は、呪いの印1つが刻まれる。術者は、この呪文の発動時に、この起動条件1つを指定すること。この条件が満たされると、ピストウ・コース呪文(PHB p267, BoVD p28)と同様に、呪い1つを与える(特定の効果でしか解呪できない; 本文参照)。 [3.5e]</small>									
変成術	マジック・ファンク、スペリアー	lv:4	SpC p213	音声、動作、物質	1標準	自身	1ラウンド/lv	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、自身の肉体武器全てが、+1/4lv(最大+5)の魔法の武器として扱われる(噛みつき、拳、叩きつけ攻撃など; 攻撃とダメージのロールにその値の強化ボーナスを得る)。 [3.5e]</small>									
防御術	ランド・ウム	lv:4	SpC, MaoF	音声、動作	1標準	接触	10分/lv(解除可)	意志・無効	可	[目標] 術者および、互いに接触しているクリーチャー1体/lv
	<small>術者たちは、足元の耕せる程度に柔らかい土の中に入り、地下10ft地点の空間に留められる。この空間の中で、術者たちは話したり、呼吸したり、呪文を発動することができるが、この空間の外を見聞きすることはできない。また、術者たちは、4lv以下の占術によっては感知されない。 [3.5e] ○ (F) ○</small>									
占術	レジェンド・ローア	lv:4	PHB p299	音声、動作、物質、焦点	本文参照	自身	本文参照	なし	なし	[目標] 術者
	<small>術者は、重要な人物、物品、場所などの対象1つに関する知識を得る。「発動時間:噂を聞いたことがあるだけ(2d6週間)、詳しい情報を知っている(1d10日)、この対象のすぐ近くにいるなど(1d4×10分)」。[物質要素:香(250gpぶん); 焦点具:象牙4つ(各50gp)] [3.5e]</small>									
変成術	ロングストライダー、マス	lv:4	PH2 p132	音声	1即行	60ft	1時間/lv(解除可)	頑健・無効(無害)	可(無害)	[目標] 術者および、術者を中心とした半径60ftの放射内の全ての仲間
	<small>目標となったクリーチャーは、基本地上移動速度に+10ftの強化ボーナスを得る。また、このことによって、この目標の跳躍距離も強化される(PHB p77参照)。なお、この呪文のボーナスを移動速度に適用されてから、鎧や荷重による移動速度の調整が行われる(PHB p145参照)。 [3.5e]</small>									
変成術	ワイルド・ランナー	lv:4	SpC p243	音声、動作、信仰	1標準	自身	10分/lv(解除可)	なし	なし	[目標] 術者
	<small>(ポリモーフ) 術者は、ケンタウロス(MM p71)の外見を得るとともに、その能力の多くを得る(本文参照)。また、(ポリモーフ)効果では変化しない部分に加えて、精神系能力値、装備品、クラス・レベル、基本攻撃ボーナス、基本セーブ、擬似呪文能力、超常能力、変則的能力が変化しない。 [3.5e]</small>									
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	<small>(副系統)[補足説明] 効果概略 [対応]</small>									

系統	コンセクレイテッド・ハリアー呪文 4lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲	[4lv:3/3]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]
系統	呪文名	lv:4	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]
	(副系統)[補足説明] 効果概略									[対応]

系統	コンソレイテッド・ハリアー呪文		参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	目標 / 効果 / 効果範囲			
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		
系統	呪文名	lv	参照	構成要素	発動	距離	持続時間	セーブ	呪文抵抗	[目標 / 効果 / 効果範囲]			
	(副系統)[補足説明] 効果概略										[対応]		

